

## MHK CUP 2010 - Bestimmungen

1. Ausrichter und verantwortlich für die Durchführung des Jugendturniers ist die Betriebssportgruppe Fussball des Maria-Hilf-Krankenhauses Bergheim
2. Die Spieler müssen in der Altersklasse, in der sie eingesetzt werden, für ihren Verein die Spielberechtigung besitzen. Der Einsatz nicht spielberechtigter Spieler wird mit 0: 3 Punkten bei 0: 2 Toren gewertet; auch erfolgt eine Meldung an den Kreisjugendausschuss (KJA).
3. Jeder Verein trägt in ein Spielberichtformular **alle** Spieler ein, die im Laufe des Turniers zum Einsatz kommen (sollen). Die Spielerpässe sind der Turnierleitung auf Verlangen vorzulegen.
4. Stellt ein Verein mehrere Mannschaften einer Altersklasse, so kann ein Spieler nur in einer Mannschaft eingesetzt werden.
5. Gespielt wird auf Rasen des Sportpark Bergheims. Bei Bambini – E – Jugend wird auf 4 Spielfeldern gespielt. Bei D11 Junioren wird über den ganzen Platz von 16m Raum zu 16m Raum auf Jugend Tore gespielt. Bei den D- Juniorinnen wird auf 4 Spielfeldern gespielt.

### 6. Es kann gleichzeitig

- bei Bambinis	7 Spieler(innen)	( 1 + 6 )
- bei F- Junioren	7 Spieler( innen )	( 1+ 6 )
- bei E-Junioren	6 Spieler(innen)	( 1 + 5 )
- bei D – Junioren	11 Spieler(innen)	( 1 + 10 )
- bei D- Juniorinnen	6 Spielerinnen	( 1 + 5 )

eingesetzt werden. Es können jedoch beliebig viele Spieler/innen beliebig oft ausgewechselt werden.

**pdfMachine by Broadgun Software - Einfach genial, genial einfach!**

Erstellen Sie in Sekundenschnelle qualitativ hochwertige PDF-Dokumente ohne vom Original-Dokument abzuweichen.  
Die Anwendung von pdfMachine ist so einfach wie das Ausdrucken eines Windows-Dokumentes und kann aus fast jeder beliebigen Software heraus angewandt werden.

**Ein Muss für jeden Windows-User!**

7. Die Spielzeit pro Spiel ist bei den

bei Bambinis	1x 8 Minuten
bei F-Jugend	1x 12 Minuten
bei E-Jugend	1 x 12 Minuten
bei D 11 – Jugend	1 x 15 Minuten
bei D – Juniorinnen	1 x 15 Minuten

festgelegt.

8. Beim Bambini Turnier gilt:

Die Vorrunde wird in vier fünfer Gruppen gespielt, wovon sich die Plätze 1-2 für das Viertelfinale qualifizieren. Hiervon qualifizieren sich die Sieger für das Halbfinale. Die Verlierer der Halbfinals spielen um Platz 3. Die Sieger ermitteln den Turniersieger.

Beim F- Jugend Turnier gilt:

Die Vorrunde wird in vier fünfer Gruppen gespielt, wovon sich die Plätze 1 - 2 für das Viertelfinale qualifizieren. Die Gewinner der Viertelfinals spielen das Halbfinale. Die Sieger der Halbfinals, qualifizieren sich für das Finale, die Verlierer spielen um Platz 3.

Beim E-Jugend Turnier gilt:

Die Vorrunde wird in vier fünfer Gruppen gespielt, wovon sich die Plätze 1-2 für das Viertelfinale qualifizieren. Die Gewinner hiervon qualifizieren sich fürs Halbfinale. Die Verlierer der Halbfinals Spielen um Platz 3, die Gewinner bestreiten das Finale.

Beim D 11er – Jugend Turnier gilt:

Die Vorrunde wird in zwei vierer Gruppen gespielt. Hiervon qualifizieren sich die Plätze 1-2 für das Halbfinale. Die Sieger der Halbfinals bestreiten das Finale, die Verlierer das Spiel um Platz drei.

Beim D – Juniorinnen Turnier gilt:

Die Vorrunde wird in zwei vierer Gruppen gespielt. Hiervon qualifizieren sich die Plätze 1-2 für das Halbfinale. Die Sieger der Halbfinals bestreiten das Finale, die Verlierer das Spiel um Platz drei. Es werden alle Plätze bis Platz 8 ausgespielt.

**pdfMachine by Broadgun Software - Einfach genial, genial einfach!**

Erstellen Sie in Sekundenschnelle qualitativ hochwertige PDF-Dokumente ohne vom Original-Dokument abzuweichen.  
Die Anwendung von pdfMachine ist so einfach wie das Ausdrucken eines Windows-Dokumentes und kann aus fast jeder beliebigen Software heraus angewandt werden.

**Ein Muss für jeden Windows-User!**

9. Bei Punktgleichheit wird wie folgt gewertet

- A) Tordifferenz
- B) Anzahl erzielter Tore,
- C) 9m-Schiessen

9. Es wird auf Kleinspielfeldern **ohne** Abseitsregel gespielt. Außer beim D11 –Juniorenturnier.

10.

Es wird nach den Fußball-Regeln und Durchführungsbestimmungen des DFB und der Mitgliedsverbände gespielt.

- Überschreitet der Ball die Seitenauslinie wird der Ball eingeworfen. Überschreitet der Ball die Torauslinie gibt es Abstoß, war ein eigener Spieler noch am Ball Eckstoß.
- Die Abseitsregel ist aufgehoben, außer beim D 11 Junioren Turnier
- Bei Anstoß und Spielfortsetzungen müssen alle gegnerischen Spieler mindestens fünf Meter vom Ball entfernt sein.
- Alle Freistöße können direkt ausgeführt werden.
- Bei der Ausführung des Strafstoßes müssen sich die Spieler außerhalb des Strafraumes und mindestens drei Meter vom Strafstoßpunkt entfernt und innerhalb des Spielfeldes befinden, bis der Ball im Spiel ist.

Bei Feldverweis mit der Roten Karte scheidet der betroffene Spieler aus dem Turnier aus. Es erfolgt eine Meldung an den zuständigen Kreisjugendausschuss. Der ausgeschiedene Spieler darf nach drei Minuten oder nach erzielen eines Tores durch die gegnerische Mannschaft durch einen neuen Spieler ersetzt werden.

- Bei Punkt-, Tordifferenz- und Torgleichheit nach der Vorrunde werden Platzierungen durch 7- (9-) Meterschießen entschieden.
- In der Endrunde werden unentschiedene Spiele durch 7- (9-) Meterschießen entschieden.
- In beiden Fällen schießen zunächst drei Schützen. Ist bis dahin keine Entscheidung gefallen wird das 7-(9-) Meterschießen bis zur Entscheidung fortgesetzt. Es müssen alle im Spielbericht aufgeführten Spieler eingesetzt werden, bevor ein schon eingesetzter Spieler zum zweiten Mal antritt.

11. Spielleiter werden vom Veranstalter gestellt.

**pdfMachine by Broadgun Software - Einfach genial, genial einfach!**

Erstellen Sie in Sekundenschnelle qualitativ hochwertige PDF-Dokumente ohne vom Original-Dokument abzuweichen. Die Anwendung von pdfMachine ist so einfach wie das Ausdrucken eines Windows-Dokumentes und kann aus fast jeder beliebigen Software heraus angewandt werden.

**Ein Muss für jeden Windows-User!**

12. Alle Spiele werden zentral verbindlich an- und abgepfiffen. Die Spielpaarungen werden durch **Lautsprecherdurchsagen** bekannt gegeben. **Auf diese Durchsagen haben die Trainer/Betreuer ständig zu achten**, weil die Mannschaften sich **rechtzeitig** vor dem jeweiligen Spiel bei den Spielleitern spielbereit melden müssen. Bei verspätetem Antreten wird das Spiel mit 0: 3 Punkten bei 0: 2 Toren verloren gewertet.

13. Mögliche Spielstrafen:

- Zeitstrafe 2 Minuten
- Rote Karte und damit gleichzeitiger Ausschluss von der weiteren Teilnahme am Turnier, sowie Meldung an den KJA.

Bricht eine Mannschaft ein Spiel ab oder verursacht einen Spielabbruch, wird sie vom weiteren Verlauf des Turniers ausgeschlossen und es erfolgt Meldung an den KJA. Eine Mannschaft, die das Turnier vor Absolvierung ihres letzten Spieles ohne Genehmigung der Turnierleitung verlässt, wird dem KJA gemeldet

14. Über Einsprüche entscheidet die eingesetzte Turnierleitung nach den Bestimmungen des Deutschen Fußballbundes und des Westdeutschen Fußballverbandes.

15. Der Erstplatzierte erhält einen Pokal. Die zwei Mannschaften auf den Plätzen 2 - 3 der Abschlusstabelle erhalten ebenfalls einen Pokal. Jeder Spieler erhält eine Urkunde. Geldpreise werden nicht vergeben.

16. Für die Ausrüstung der Spieler gelten die gleichen Bestimmungen wie bei anderen Fußballspielen mit folgenden Ausnahmen:

Die Spieler dürfen mit Fußballschuhen mit Multinocken spielen. Die Schuhe müssen so beschaffen sein, dass keine Verletzungen der Mitspieler entstehen können.

Haben beide Mannschaften gleiche Spielkleidung, wechselt die erstgenannte Mannschaft das Trikot. Für eine Ausweichkleidung ist von jeder Mannschaft selbst Sorge zu tragen.

17. Der Veranstalter übernimmt keine Haftung für die persönliche Ausrüstung sowie Wertgegenstände

18. Durch die Teilnahme am MHK Cup 2009 auf dem Gelände der Betriebssportgruppe Fussball des Maria Hilf Krankenhauses Bergheim werden diese Bestimmungen akzeptiert.

19. Die Siegerehrung findet im Anschluss an das Endspiel statt

M.Orth, Vorsitzender , Betriebssportgruppe Fussball MHK Bergheim